

Rappel des règles de régates

- ❖ Généralités sur la régates
- ❖ Procédure de départ : les pavillons, généralités
- ❖ Autres pavillons
- ❖ Règles de base : tribord, au vent, rattrapant
- ❖ Le départ, lofer, abattre, de l'eau ?
- ❖ A suivre prochaine soirée....24/11/16
 - ❖ A la bouée de l'eau ou pas ? R18, R19, R20

Généralités sur les régates

- En régate, les RCV (Règles de course à la voile s'appliquent), mais :
 - Le RIPAM s'applique avec les autres navires sur le plan d'eau
 - Le RIPAM s'applique la nuit (coucher/lever du soleil)
- RCV Chapitre 1
 - Naviguer en sécurité et aider les navires en danger
 - Navigation loyale et acceptation des règles (sportivité)
 - Eviter les contacts avec les autres concurrents
 - Décisions de courir : relève de l'équipage seul
 - Dopage
- RCV Chapitre 2 – Quand les bateaux se rencontrent (5 pages !)
- RCV Chapitre 3 – Direction d'une course, parcours,
- RCV Chapitre 4 – Autres obligations en course (aide, propulsion, équipage, voiles)
- RCV Chapitre 5 – Réclamations, réparations
- RCV Chapitre 6 – Inscriptions et qualification
- RCV Chapitre 7 – Organisation d'une course

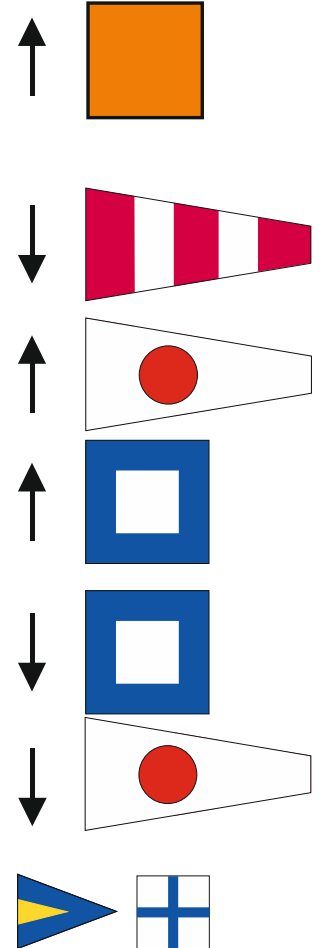
Quelles règles, quels documents ?

Pour les régates locales

- ❖ R.C.V. (ou le RIPAM)
- ❖ Les prescriptions de la FFV
- ❖ Les règles de classe, de jauge etc...
- ❖ Les instructions de course type
- ❖ Les Annexes aux instructions de course ou les RIR

Procédure de départ

- H-10' bateau comité sur la ligne (pavillon **orange** + pavillon **Aperçu** si retard)
- H- 6' affalé du pavillon **Aperçu** + signal court
- H -5' envoi du **pavillon de classe** + signal court
- ★ • H -4' envoi du pavillon **P** + signal court
- H -1' affalé du pavillon **P** + signal long
- H affalé du **pavillon de classe** + signal court
- (Rappel Général ou Individuel)

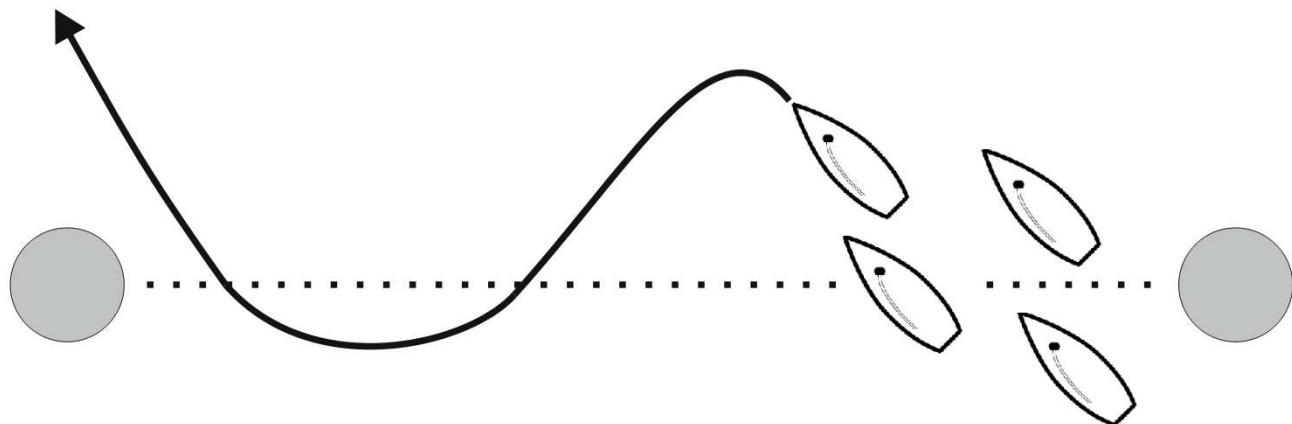


Procédure de départ

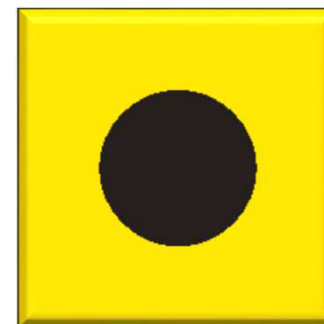
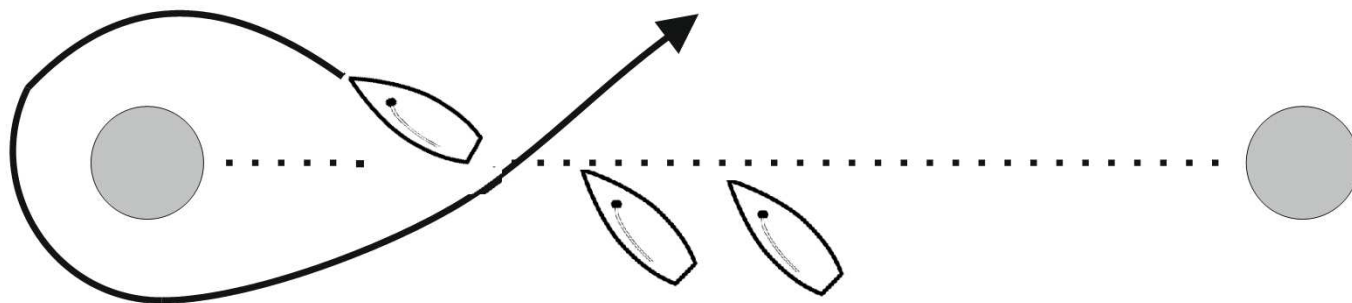
Généralités sur les départs

- Les RCV s'appliquent à -4 minutes (signal préparatoire)
- Un rappel individuel doit être envoyé rapidement (5/10 sec max)
- Un rappel général peut être affalé très vite, il n'y a pas de délai prévu entre son envoi et l'affalé. Le comité n'a pas à attendre que tous les bateaux soient revenus.
- Après un rappel général, un nouveau départ est donné. C'est une nouvelle procédure. Les infractions éventuelles de la première procédure sont oubliées.
- Si un Aperçu est envoyé, il n'y a pas de délai prévu entre son envoi et l'affalé. Le comité est libre de l'envoyer pour quelques secondes ou quelques heures...
- En cas de rappel individuel, le pavillon X reste en l'air tant que tous les concurrents ne sont pas revenus ou 4 minutes.

Manières de réparer un départ prématuré



P

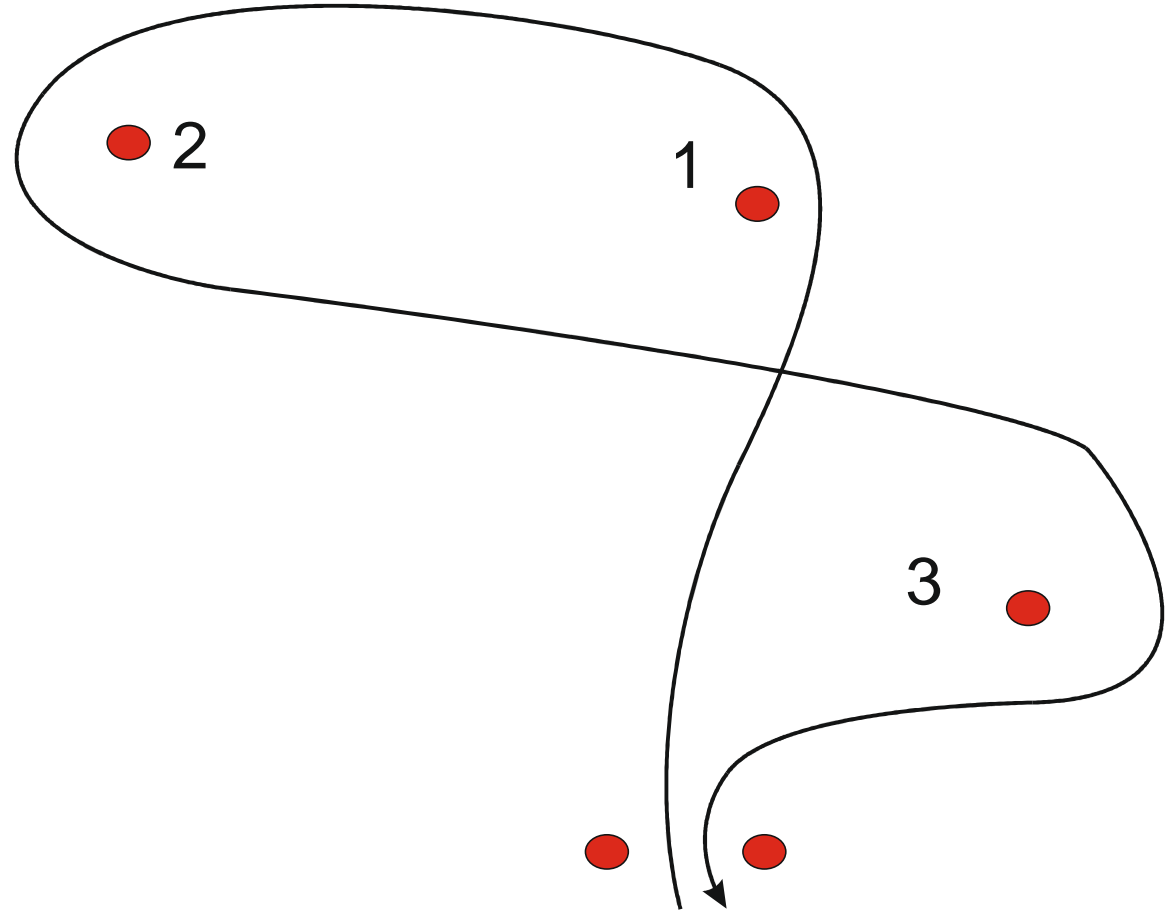


I

Effectuer le parcours

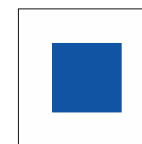
Un bateau doit prendre le départ, laisser chaque marque du côté requis dans l'ordre correct et finir, de telle façon qu'un fil représentant son sillage après qu'il ait pris le départ et jusqu'à ce qu'il ait fini, s'il était tendu :

- passerait du côté requis de chaque marque,
- toucherait chaque marque à contourner,
- passerait entre les marques d'une porte depuis la direction de la marque précédente.



Autres pavillons

- Arrivée
 - Le Orange marque la visée de la ligne
 - Le bleu indique que le bateau d'arrivée est en place
- Raccourcissement de parcours S + pav. de classe + 2 signaux sonores
- Marque de dégagement D
 - Si pavillon vert, laisser la marque de dégagement à tribord
 - Si pas de pavillon vert, laisser la marque de dégagement à bâbord



Autres pavillons

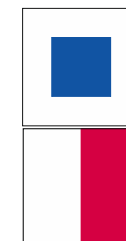
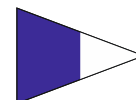
- **Marque manquante M**

- Hissé sur un bateau ou une marque de couleur différente que celle prévu, indique que cette marque remplace celle prévue à l'origine



- **2eme substitut sur marque et S/H sur comité**

- 2eme substitut envoyé sur une marque indique qu'un pointage est effectué et pourra servir de classement si :
- Le comité envoie S/H avec éventuellement pavillon de classe (sur l'arrivée mais souvent aucun bateau n'est à côté pour le voir...)



- **Pavillon O**

- Rejoindre directement l'arrivée



Chapitre 2 – Quand les bateaux se rencontrent

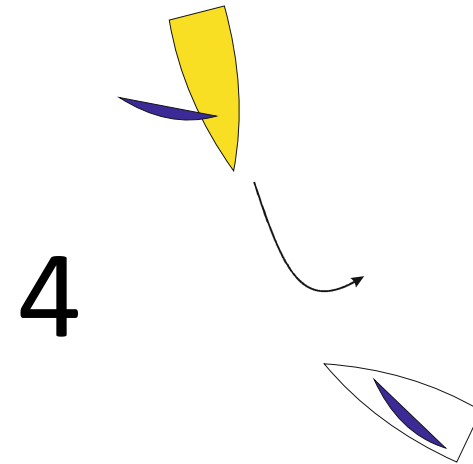
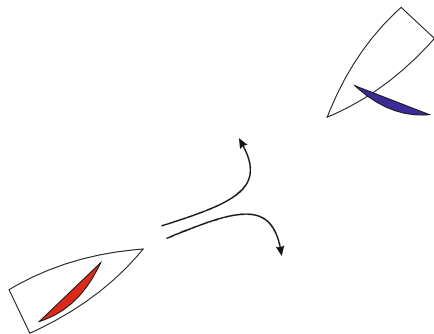
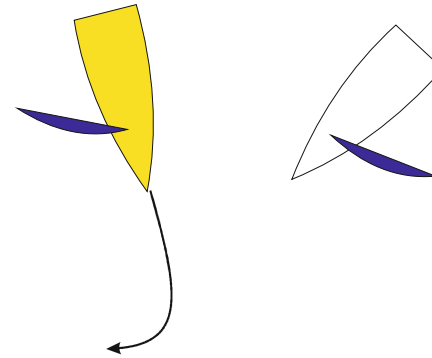
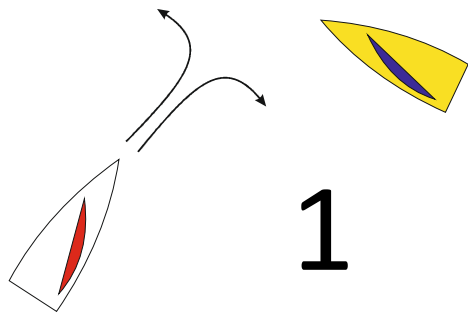
Les Priorités

- ❖ Règle 10 : sur des bords opposés
- ❖ Règle 11 : sur le même bord engagé
- ❖ Règle 12 : sur le même bord, non engagés

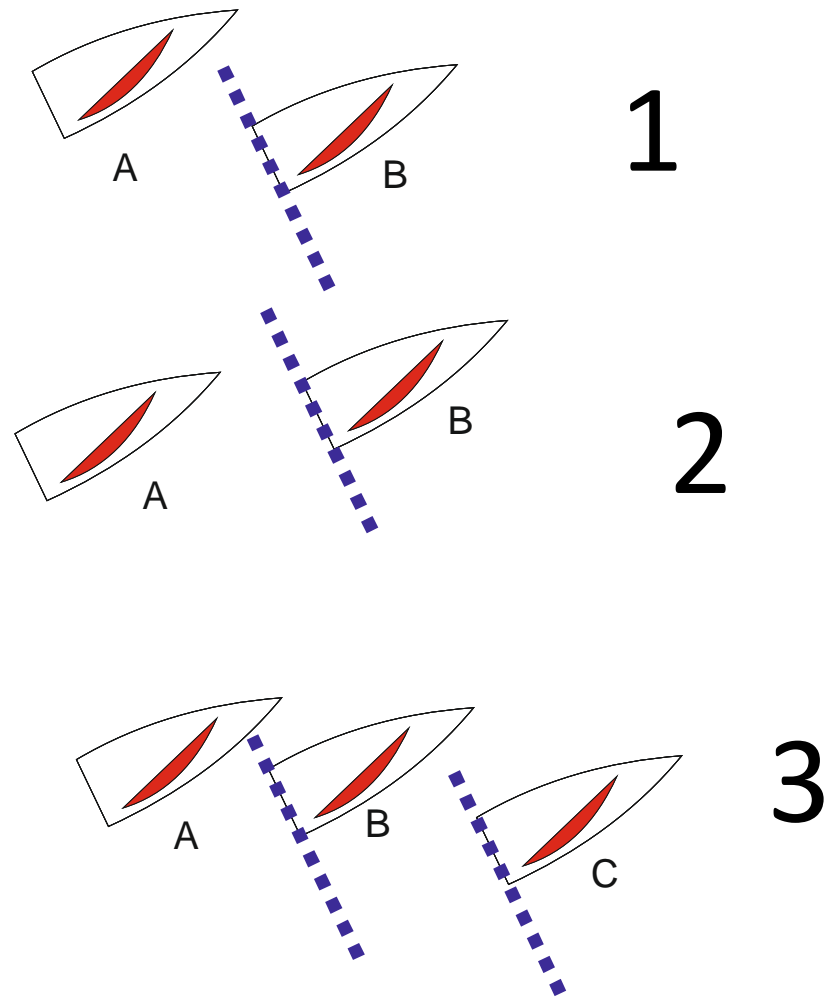


Règle 10 - Sur des bords opposés

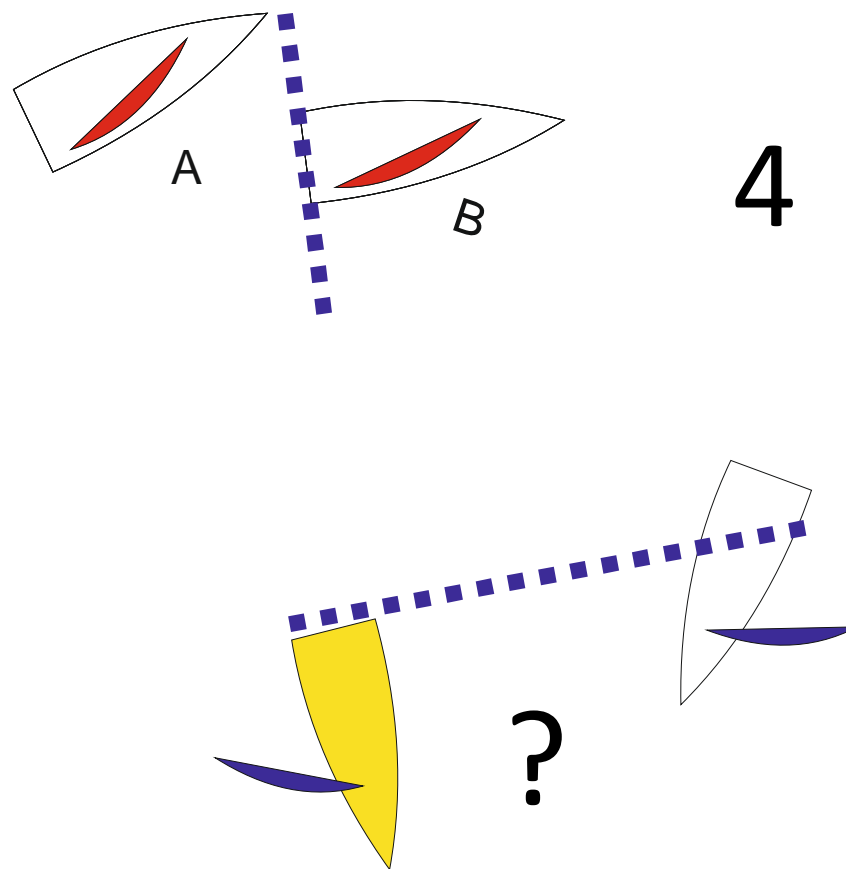
Un bateau bâbord amure s'écarte d'un bateau tribord amure



Règle 11 - Sur le même bord, engagés

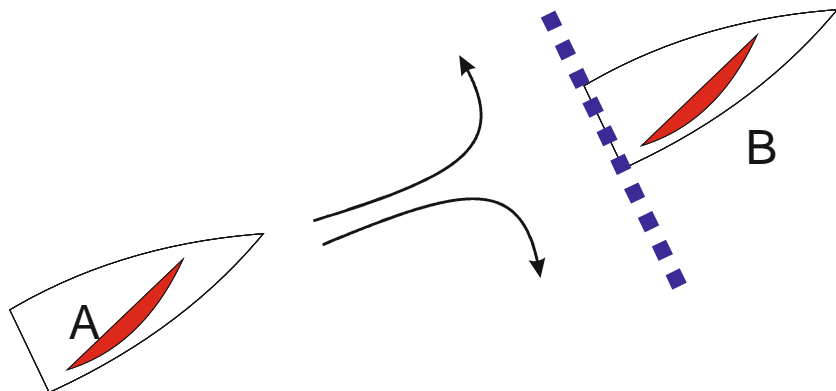


Un bateau au vent s'écarte du bateau sous le vent



Règle 12 - Sur le même bord, non engagés

Un bateau en route libre derrière doit s'écarter d'un bateau en route libre devant



Règle 15 - Acquérir une priorité

Quand un bateau acquiert une priorité, il doit au début laisser à l'autre bateau la place de se maintenir à l'écart, sauf s'il acquiert la priorité en raison des actions de l'autre bateau

Réparer

- Infraction à une Règle du chapitre 2 (Quand les bateaux se rencontrent)
 - 2 tours (En s'écartant largement des autres bateaux et aussitôt que possible)

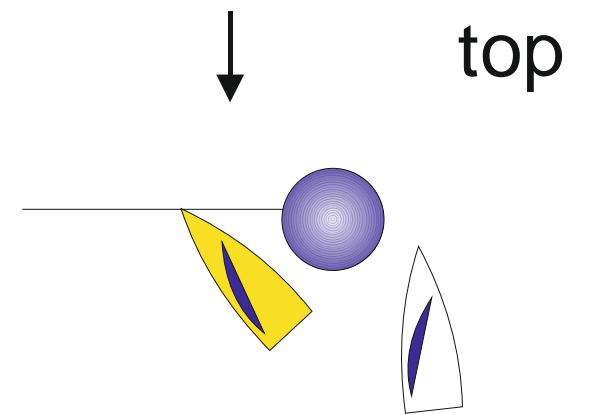
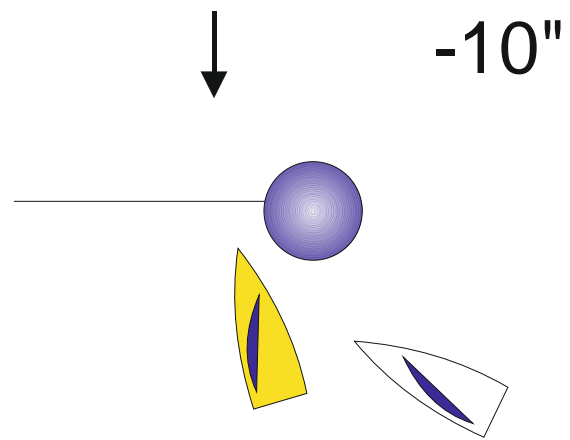
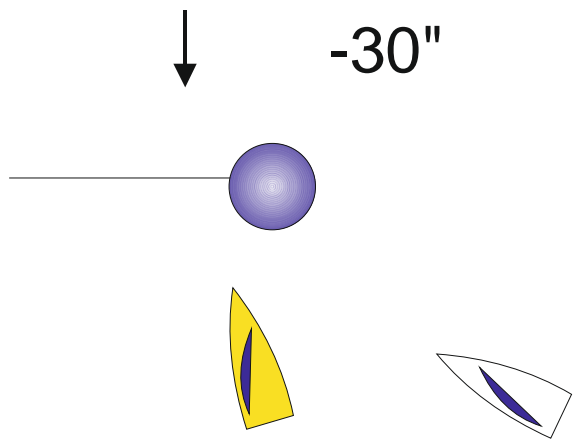
- Infraction à RCV 31 « Toucher une marque »
 - 1 tour (Mais il faut faire le parcours)

- Empannage+virement de bord

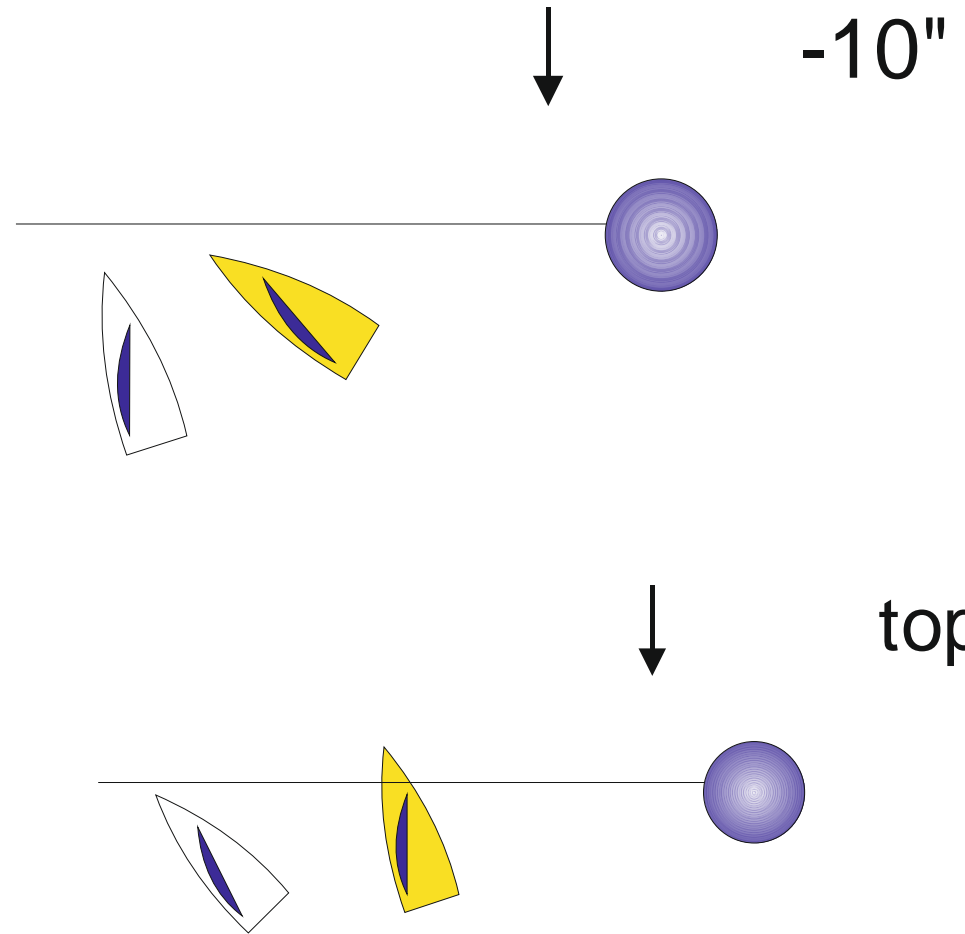
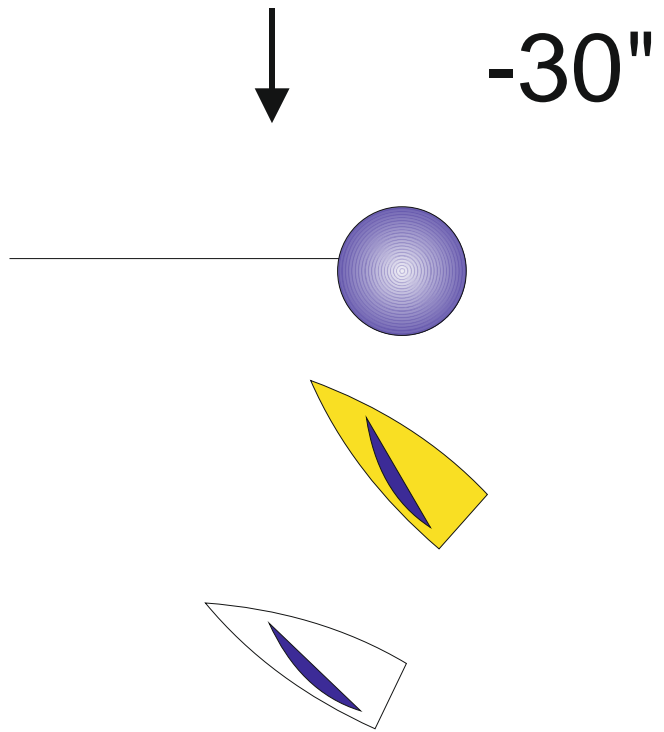
Les départs

- Notion de route normale
- Définition :
 - Une route qu'un bateau suivrait pour finir aussitôt que possible en l'absence des autres bateaux auxquels la règle utilisant ce terme fait référence.
Un bateau n'a pas de route normale avant le départ (=avant le top départ)
- Sur un départ, les règles de priorité s'appliquent !
 - RCV 10 : le tribord
 - RCV 11 : engagés sur le même bord
 - RCV 12 : Non Engagés
 - RCV 13 : Pendant le virement de bord
 - RCV 14 : Eviter le contact
 - RCV 15 acquérir une priorité
 - Etc...
- La règle 18 ne s'applique pas (Place à la marque)

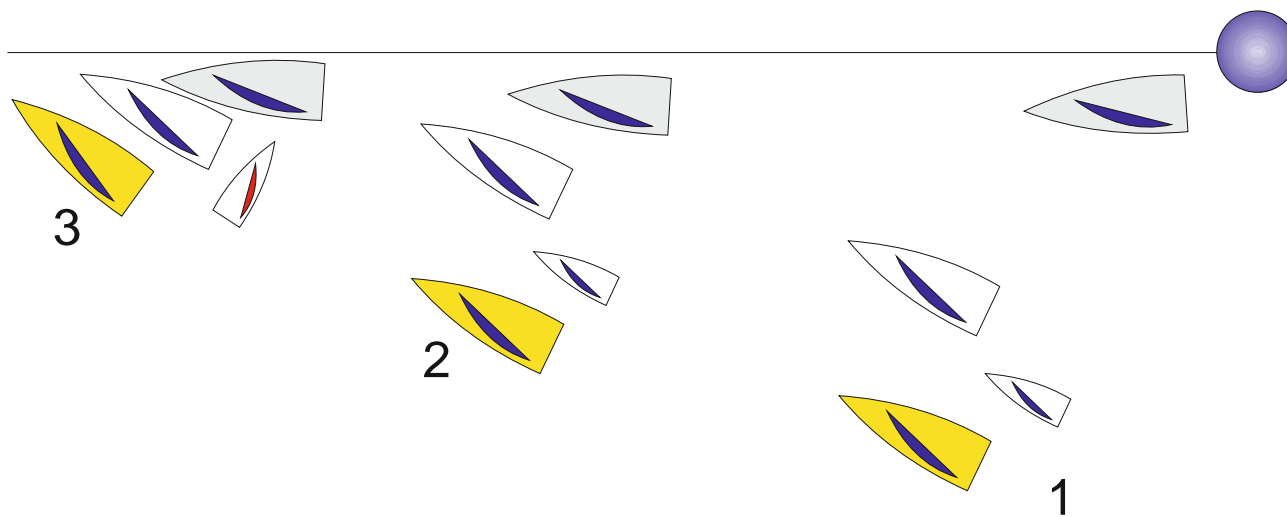
Les départs - 2



Les départs - 3



Les départs - 1



Pas de confusion

Le Black Flag est le bateau comité.



Le Raventurier est le bateau viseur ou mouilleur

